

ARTWIN



Funded by the
European Union

ERASMUS+ AGREEMENT NUMBER
2021-1-LV01-KA220-VET-000028019

Art Welcomes Inclusion through Innovative Technologies



Oggi le tecnologie avanzate offrono straordinarie opportunità sia in termini di produzione e distribuzione di contenuti innovativi, sia in termini di tutela e valorizzazione del patrimonio culturale, che in termini di accessibilità.



Il progetto ARTWIN è andato in rete e si è sviluppato in tutti i paesi partner durante il suo primo anno: Artwin fa parte della rete finlandese fornata da oltre 400 formatori e comunità XR di organizzazioni che sviluppano e condividono informazioni sulle attività in corso nel campo della tecnologia digitale. I partner di Artwin hanno co-creato due risorse di apprendimento: PR1 – “ARTWIN Guida di buone pratiche in Europa”, sulle nuove tecnologie e strumenti di comunicazione applicati al mondo della cultura, del turismo e dell'inclusione delle persone disabili, e PR2 – “ARTWIN Toolkit del programma digitale”. L'obiettivo di questa seconda risorsa è quello di creare un materiale di formazione che fornisca ai gruppi target del progetto conoscenze e competenze di alta qualità necessarie per rendere l'arte e la cultura accessibili a tutti.

Il progetto ARTWIN mira a fornire nuove competenze digitali e di accessibilità (intelligenza artificiale, algoritmi, tecnologie immersive, stampa 3D, ricerca vocale/sistemi vocali, realtà aumentata e virtuale, percorsi multisensoriali e tattili, sviluppo delle competenze individuali per comprendere il mondo della disabilità) per le persone legate alla cultura e coinvolte nell'adozione di servizi culturali per disabili. Durante il processo con ARTWIN, lavoriamo con i formatori, al fine di fornire loro competenze innovative e di alta qualità necessarie per trasmettere nuove competenze digitali e di accessibilità ai membri/studenti. Dal 16 al 18 marzo, durante l'evento di formazione ibrida a Tampere, in Finlandia, i partecipanti impareranno come è stato creato un centro museale virtuale, come utilizzare le app per aumentare l'accessibilità e quali sono gli ultimi modelli di dispositivi AR/VR/XR.

L'evento sarà organizzato in modalità ibrida, accessibile a tutti attraverso attenti accorgimenti organizzativi, spaziali, tecnologici e gestionali, e con adeguate modalità di comunicazione.

Segui @digiheritage su Facebook e Instagram per rimanere aggiornato!



@DIGIHERITAGE



I PARTNER DEL PROGETTO:

